



- 1 Érkezés a vízreszállás felől
 - 2 Bemelegítő zóna
 - 3 Start előrendezés (5 perccel a rajt előtt 3-as számú motors környékén lenni a csapatnak)
- Határ átlépése csak, ha 3-as számú motoros beengedi
- 4 Haladás (csorgás) a előrendező bíró (2-es számó bíró) felé
- Határ átlépése csak, ha előrendező bíró (2-es számú bíró) partról továbbengedi
- 5 Evezés (repülőrajt), amikor utasítást kap a startertől (1-es számú bírótól)
- STARTVONAL
- 6 Verseny útvonala

1 Starter (parton)

- rajt utasítást ő adja
- 10 mp büntetést adhat, ha a csapat nincs ott kiírt rajtidőben

2 Pre-starter / Behívó (parton)

- előrendezi a 3-assal jelzett motoros által beengedett csapatokat, hogy a rajtszámuk sorrendjében készen álljanak a 30 mp-es rajtokra

3 Előrendező (motorban)

- csapatokat befordítja a rajt irányába, rajtidejük szerint sorba rendezi őket, és folyamatosan küldi őket a parton lévő pre-starter/behívó irányába
- 10 mp büntetést adhat, ha a csapat nincs ott időben – 5 perccel a kiírt rajtidő előtt – a start melletti bemelegítő zónában (ami nagyjából a 4-es és 5-ös jelölésű motorosok körüli rész)
- 10 mp büntetést adhat, ha a csapatok a motoros és a szigetcsúcs között mennek a rajthoz (nem kerülnek meg a motorost, hogy előtte haladjanak el)

4 Előrendező/marsall (motorban)

- biztosítja, hogy a csapatok nem mennek a híd fölötti részre
- csapatokat időben a 3-assal jelzett előrendező motoros irányába tereli
- egyben kijelölheti a bemelegítő zóna északi határát

5 Előrendező/marsall (motorban)

- biztosítja, hogy a csapatok nem mennek a déli irányban túl messzire a start területtől, illetve, hogy nem ütköznek össze a part mellett felfelé evező egységekkel
- csapatokat időben a 3-assal jelzett előrendező motoros irányába tereli
- egyben kijelölheti a bemelegítő zóna déli határát

6 Irányító/marsall zátonynál (motorban)

- biztosítja, hogy a csapatok elkerülik a zátonyra futásos baleseteket és ezzel kapcsolatos hajósérüléseket
- csapatokat tereli a start terület irányába